

LISTE ET NOTICES DES JEUX :



FAIS ATTENTION AU CHRONO!

Vitesse et performance

- 1 joueur par équipe.
- Objectif : Etre le plus rapide.
- Le joueur dispose de 30 secondes pour faire tourner l'anneau du Nova aussi vite que possible.
- La vitesse est alors indiquée sur le contrôleur du jeu.
- La vitesse la plus rapide constitue le score final.



NE TE FAIS PAS MANGER!

Vitesse et coordination

- 1 à 2 joueurs par équipe.
- Objectif : Etre réactif et coordonner ses mouvements avec les autres membres de l'équipe.
- Votre adversaire, l'ordinateur, est représenté sous forme d'une lumière rouge et vous, le joueur, êtes le point jaune.
- Le signal rouge se déplace de manière aléatoire (vitesse et direction).
- Le but du jeu est d'adapter la vitesse de votre point jaune à celle de la lumière rouge.
- Lorsque le point jaune correspond au signal rouge, alors ce dernier devient vert.
- Pour valider le point, maintenir le point jaune dans la zone rouge pendant 2 secondes.
- Le jeu dure 90 secondes.



CHANGE DE CAP!

Vitesse et esprit d'équipe

- 1 joueur par équipe.
- Objectif : Suivre les indications du contrôleur.
- Le Contrôleur du jeu pointe une direction sous la forme d'une flèche.
- Tourner l'anneau du Nova pour déplacer le point vert sur l'écran.
- Le joueur doit faire correspondre la position du point vert à la position de la flèche.
- Après un match, le joueur gagne un point et le Contrôleur du jeu va choisir une nouvelle direction.
- Le jeu dure 60 secondes.

POUR DÉMARRER LE JEU :

