

LISTE ET NOTICES DES JEUX :



MEMORISE LES DIRECTIONS!

Force et mémoire

- 1 à 4 joueurs.
- Objectif : Mémoriser les signes et reproduire les directions indiquées sur le contrôleur du jeu.
- Le Contrôleur du jeu pointe une direction aléatoire sur l'écran avec la flèche.
- Le joueur doit faire basculer Rocky dans cette même direction.
- Si la mission est accomplie correctement, une nouvelle direction est indiquée par le contrôleur.
- Mais attention, il faudra mémoriser la direction précédente pour la reproduire. Au bout de plusieurs directions indiquées la mémoire peut commencer à flancher. Et ça se complique encore plus quand il y a plusieurs joueurs.
- Le jeu s'arrête à 3 erreurs.



FAIS LE PLEIN!

Force et endurance

- 1 à 4 joueurs.
- Objectif : Charger son réservoir avant les adversaires
- L'écran du Contrôleur du jeu est divisé en 4 zones/ 4 directions/ 4 joueurs.
- Les joueurs doivent utiliser leur poids et tirer le Rocky dans leur direction pour gagner un point.
- Plus l'écran du Contrôleur du jeu se remplit plus l'on gagne de points.
- Le joueur qui remplit son écran en premier gagne le jeu.



VISE LE TROU!

Force et agilité

- 1 à 4 joueurs.
- Objectif : Les joueurs doivent mettre la bille dans le trou en coordonnant les mouvements de chaque joueur. Pas si facile !
- L'écran du Contrôleur du jeu affiche un trou et une bille.
- Le joueur doit faire tomber la bille dans le trou en faisant basculer la planche du Rocky.
- Mais attention la bille ne doit pas toucher les bords de l'écran.
- A chaque bille remporté, le jeu se complique, le trou se rétrécit, ce qui augmente la difficulté.
- Le jeu s'arrête si le joueur quitte l'écran.

POUR DÉMARRER LE JEU :

